



# Buitenspeelkaart 34

Groep  
7-8

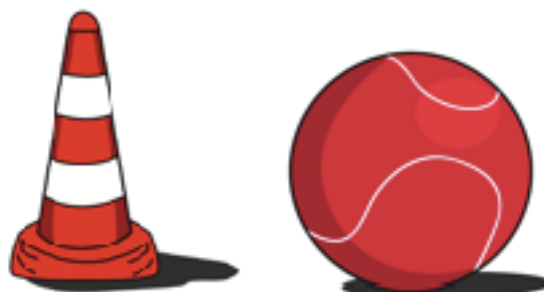
## BESCHERM DE KONING(IN)

### Hoe start je?

Er worden 2 teams gemaakt van 3. De twee ploegen staan elk op hun eigen helft. Er wordt een koning(in) gekozen. Je tegenspelers mogen niet weten wie! Nu start het potje trefbal, als de koning(in) geraakt wordt, is de volledige ploeg af. Je zorgt er met je team voor dat jullie je koning(in) beschermen.

### Wanneer ben je af?

- 1: Als je de bal tegen je aan krijgt
- 2: Als jouw bal wordt gevangen door de tegenstander
- 3: Als de koning(in) wordt geraakt

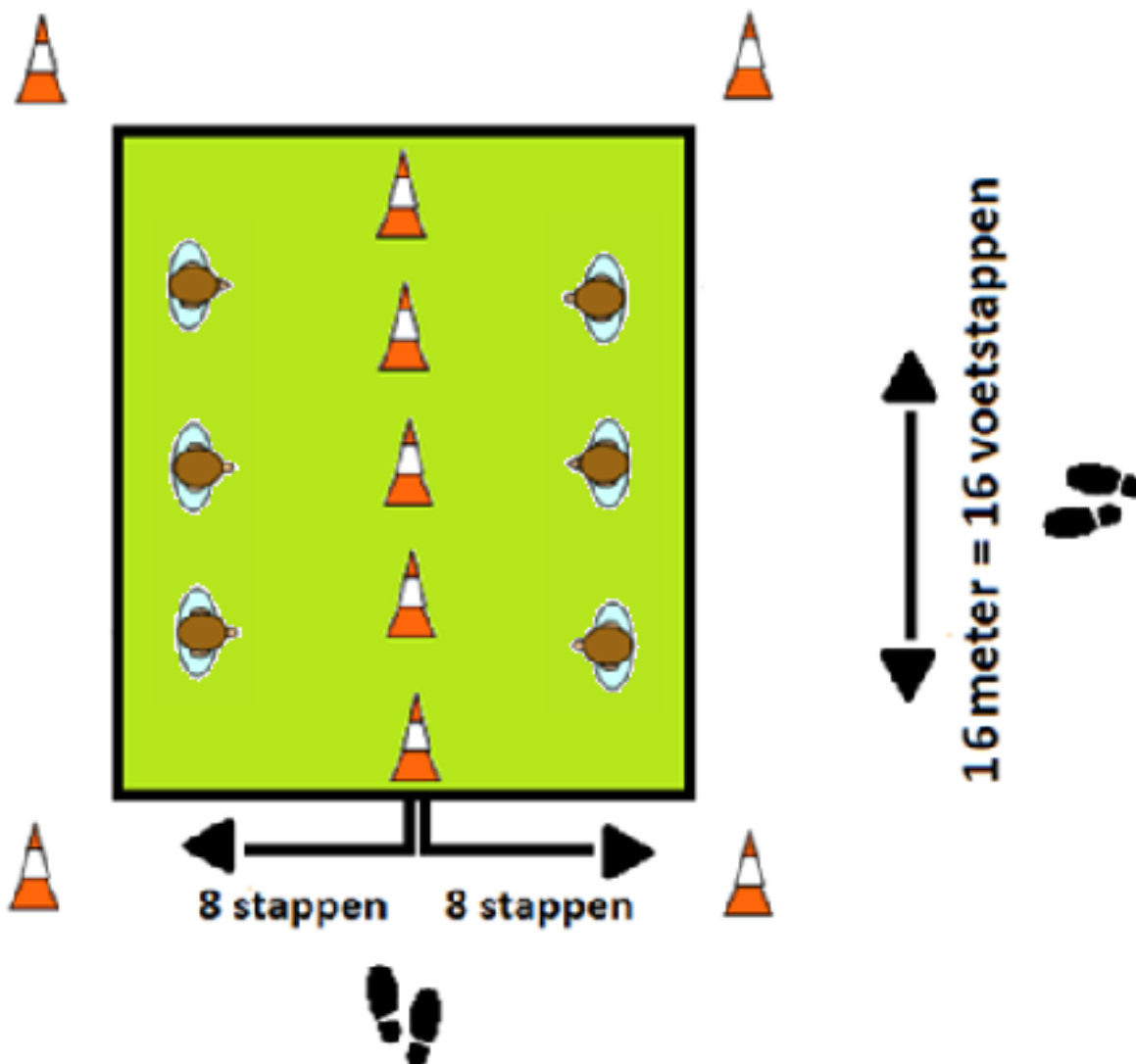




# Buitenspeelkaart 34

Groep  
7-8

## BESCHERM DE KONING(IN)



### Regels

- Niet lopen met de bal
- Je mag alleen de ballen pakken die op jouw helft van het veld ligt.



